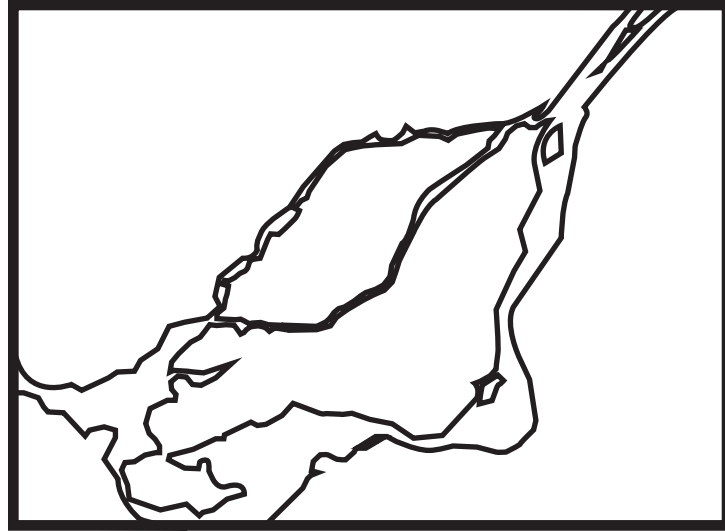
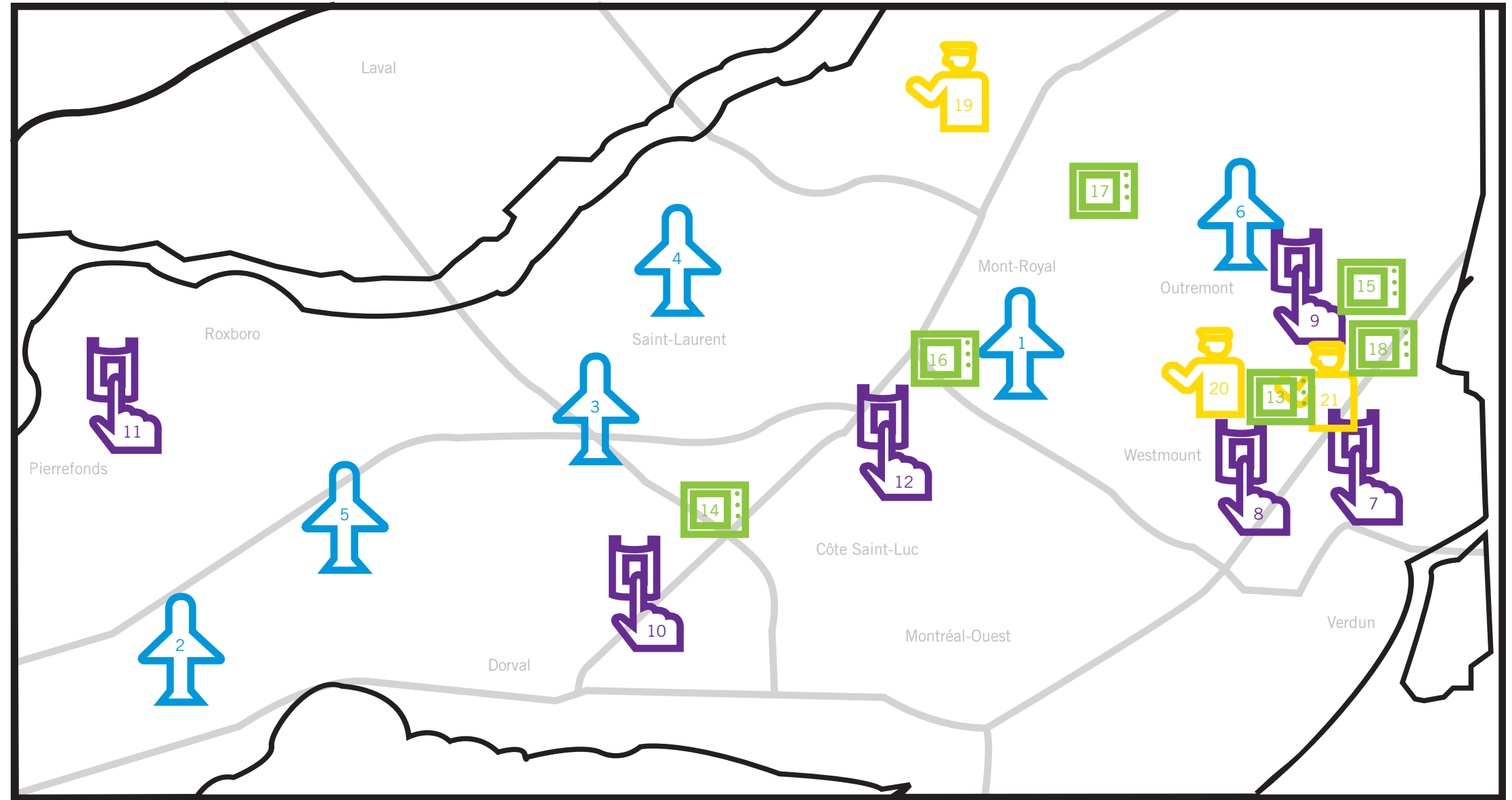


# L'industrie de la sécurité à Montréal



Cette carte présente un échantillon de compagnies basées à Montréal et oeuvrant dans le domaine de la sécurité. Elles sont organisées par thème: biométrie; simulation et industrie du 3D; véhicules aériens sans pilote (drones); et compagnies privées de sécurité. Nous avons tenté de cartographier l'étendue de ces industries à Montréal et leur importance dans l'économie de la ville. Nous avons pris en compte une grande variété de compagnies, comme celles du jeu vidéo, afin de souligner la diversité des technologies de la violence et de la répression. Les opérations militaires à la fine pointe de la technologie dépendent à présent de simulateurs raffinés pour des fins de formation; de même, les compagnies privées de sécurité sont largement impliquées dans les opérations militaires et dans la formation. Des techniques biométriques utilisées pour identifier et suivre la trace des gens sont développées à Montréal, tout comme des drones utilisés à travers le monde sont fabriqués ici même à Montréal.



## VÉHICULES AÉRIENS SANS PILOTE

Le cas des véhicules aériens sans pilote (UAV) ou des drones démontre clairement que le domaine de la guerre et celui de l'application des lois sont de moins en moins facile à différencier. Ces dernières années, les drones ont occupé une place centrale dans la guerre des États-Unis en Afghanistan et au Pakistan. Ayant été développés pour la guerre, les drones font à présent l'objet de tests par des agences policières aux États-Unis, au Royaume-Uni et au Canada. La "guerre au terrorisme" a été utilisée pour justifier à la fois la guerre à l'étranger et la répression à l'échelle nationale. Les drones constituent une technologie clé servant à élargir le pouvoir du gouvernement sur ces deux fronts. Une plaque tournante pour à la fois l'aéronautique et l'industrie de la simulation, c'est à Montréal que se retrouvent de multiples sociétés qui contribuent au développement de véhicules aériens sans pilote, et spécialement la capacité de les contrôler à distance.

1. Presagis
2. Apollo Microwaves
3. Thales Canada
4. Meggitt Training Systems Canada
5. Top Aces
6. Xiphos Technologies



## BIOMÉTRIE

La biométrie désigne habituellement la méthode utilisée pour identifier les personnes en fonction de certaines caractéristiques biologiques par le biais de moyens biométriques. Les plus communs de ces derniers sont les empreintes digitales et le visage, l'iris, la voix et la géométrie de la main. Les manières de marcher, les habitudes d'utilisation du clavier, et d'autres caractéristiques soi-disant uniques à chaque individu sont utilisées de manière individuelle ou combinée. L'application de techniques biométriques sans le consentement de la personne est la plus préoccupante; elle est souvent menée par des observateurs (ou "chiens de garde") et d'autres sous le prétexte de besoins "sécuritaires". Différentes méthodes sont développées séparément par le gouvernement, l'armée et des organisations privées, mais ces groupes dont un nombre significatif sont situés à Montréal ont tendance à partager leurs techniques, leurs recherches ainsi que leurs bases de données.

7. Excellium Technologies Inc
8. Gemalto Canada
9. Central Security
10. Voti
11. Memorec
12. Lockheed Martin



## INDUSTRIE DE LA SIMULATION

Dans un contexte militaire et/ou sécuritaire, la simulation désigne la technique et les applications logicielles utilisées dans la modélisation complexe : la création et l'exécution de scénarios impliquant des comportements humains et/ou de foule, ainsi que d'autres facteurs complexes, pour des fins de formation ou d'analyse. L'industrie de la simulation est associée à celle du 3D et du divertissement (animation, jeux vidéo, film, etc.) parce que le développement de logiciels est alimenté par ces diverses applications (ou "marchés") qui se chevauchent. Montréal est bien connu pour être une plaque tournante internationale de l'industrie de l'animation 3D, du jeu vidéo et de la simulation. Des technologies développées par de petites firmes, et les firmes elles-mêmes, sont facilement achetées par de grandes compagnies comme CAE, par exemple. L'industrie du 3D à Montréal est un petit monde tissé bien serré qu'il est difficile de différencier du monde militaire.

13. Bombardier
14. CAE
15. Dassault Systemes
16. Embvue
17. SimthetiQ
18. CM Labs Vortex



## COMPAGNIES DE SÉCURITÉ

Plusieurs compagnies privées de sécurité ont leurs bureaux à Montréal, et l'une des plus grandes firmes de sécurité au monde, Garda, a été fondée ici. Ces compagnies fournissent le personnel armé et les véhicules blindés pour la protection des industries minières, pétrolières et de gaz naturel, de la construction, et des télécommunications, ainsi que de certaines ONGs et agences gouvernementales. Ces mêmes compagnies fournissent les "agents de sécurité" que l'on voit dans les universités, les entreprises, et dans les rues de la ville. Ces compagnies font de la "sécurité" une marchandise et de la violence, une source de profit. Elles ont des liens proches avec les industries qu'elles soutiennent et dont elles assurent le maintien. Par exemple, les membres du C.A. de Garda à eux seuls ont des liens d'affaires avec des firmes de telecom, le gouvernement canadien, l'armée et les services secrets américains, des compagnies pétrolières, des sociétés de capital-risque, des compagnies d'armement et d'aviation, entre autres.

19. ASIS
20. Securitas
21. Garda World